**פונקציה היוריסטית #1: Distance**

מרחק X מהיציאה מוגדר כ- מספר הרכבים שחוסמים אותו.  
פונקציה זו היא אכן אדמסבלית כי היא תמיד נותנת ערך קטן או שווה לעלות האמתית.

לוגיקה מאחורי הבחירה:

**פונקציה היוריסטית #2: Mobility**

פונקציה זו מחשבת עבור מצב כלשהו את מספר הצעדים האפשריים שאפשר לבצע על המצב.

**פונקציה היוריסטית #3: Mobility + Distance**

פונקציה זו מבצעת ממוצע משוקלל בין שתי הפונקציות האחרות.